

김상초

프론트엔드개발자

wjdrms1919@gmail.com

내가 모르는 누군가에게 편의를 주기 위한, 조금은 편한 세상을 만들어 주기 위한 개발자를 꿈꾸는 김상초입니다.

자기소개

복잡한 상태를 다루는 아키텍처 설계에 강점이 있습니다.

6년 차 프론트엔드 개발자로, AI 영상 편집 에디터(캔버스·타임라인)와 같이 상태가 복잡한 도메인에서 undo/redo 히스토리, 선언적 오디오 엔진 등 코어 아키텍처를 설계·구축해 왔습니다. 필요에 따라 백엔드와 인프라(Nginx, Docker, CI/CD)까지 다루며 서비스 전체를 봅니다.

협업의 가치를 중요하게 생각합니다.

다양한 직무의 팀 구성원들과의 "협업"을 중요시하는 개발자입니다. 혼자가 아닌 여러 명이라면 더 나은 창조적인 결과물과 예상치 못했던 가능성을 끌어낼 수 있기 때문입니다. 비즈니스 성장은 팀원들 간의 신뢰에서 이뤄질 수 있다고 생각합니다.

노력의 무한한 가능성을 믿습니다.

"노력"의 무한한 가능성을 신뢰합니다. 스스로를 변화시키는 것은 "노력"이라고 믿습니다. 20살 부상으로 인해 10년간의 선수 생활을 끝낼 때, 영어를 읽을 줄도 모르면서 뉴질랜드에 간다고 했을 때, 체대를 졸업하고 개발자를 한다고 했을 때, 모두가 말도 안 되는 길이라며 우려의 목소리를 냈지만, 하루하루의 "노력"은 지금의 "나"를 만들어 주었습니다.

기술 스택

TypeScript, React, Next.js, Recoil, TanStack Query, vanilla-extract, styled-components, Turborepo, Vitest, Docker/Nginx, Sentry, GA4/GTM

경력

이스트소프트(ESTsoft)

웹프론트엔드팀 | 팀원 | 정규직

2022. 08. ~ 재직 중

- AI 영상 SaaS 'Perso.ai'의 스튜디오 에디터(2.0~4.0)와 글로벌 웹 포털을 초기 설계부터 신규 구축, 4년간 프론트엔드 코어 담당
- Next.js 16 · React 19 기반 Studio 아키텍처 현대화 주도 — 레거시 대규모 경량화, Zero-runtime 스타일링 전환, Nginx 경로 라우팅·Docker 기반 CI/CD 표준화
- 스냅샷 기반 undo/redo 히스토리·선언적 TTS 엔진 등 에디터 코어 아키텍처 설계 주도
- Stripe 구독 결제 시스템 전담 구축 및 Turborepo 모노레포 전환으로 수익화 기반과 개발 생산성 확보
- 포털 Core Web Vitals 40% 개선(LCP 3.2s → 1.9s)으로 이탈률 25% 감소, GA4·GTM 기반 A/B 테스트로 전환율 18% 증가

스탠드포인트

개발/사원 | 팀원 | 정규직

2020. 06. ~ 2022. 08. (2년 3개월)

- 시스템 통합(SI) 프로젝트 5건의 프론트엔드 개발 수행 (Vue·React)
- 정기 코드 리뷰 프로세스를 팀에 도입해 개발 문화 기반 마련

프로젝트

Perso Studio 차세대 전환 — Next.js 16 재구축 및 영역 분리

이스트소프트(ESTsoft)

2026. 04. ~ 진행 중

모노레포에서 Studio 영역을 분리해 Next.js 16 · React 19 기반으로 재구축한 프론트엔드 현대화 프로젝트

1. 영역 분리 (Studio 독립 및 아키텍처 현대화)

- 모노레포에서 Studio 영역을 분리해 **Next.js 16 · React 19 기반으로 재구축**, 1,377개 파일 정비로 코드베이스 **약 76,000라인 경량화**
- Nginx 리버스 프록시 기반 경로 라우팅**을 설계해 신규 Studio와 기존 서비스 트래픽을 단일 도메인에서 분기, 사용자 무중단 점진 전환 체계 마련
- styled-components → **vanilla-extract 전환(89개 컴포넌트)**과 RSC 패턴 적용, Azure SWA → **Docker + ACR 전환** 및 GitHub Actions 기반 CI/CD 구축

2. 폴더 기능 (프로젝트 폴더 관리)

- 폴더 계층 라우팅과 접근 가드를 갖춘 프로젝트 폴더 관리 기능을 **설계부터 구현까지 전담**
- 다중 선택 이동·삭제와 **서버 연동 Undo 토스트**로 실수 복구가 가능한 파일 탐색기 수준의 UX 구현
- 마우스·터치를 아우르는 **통합 Drag & Drop 아키텍처** 설계, 가상화 그리드의 드래그 이벤트 유실 등 엣지 케이스 방어

3. 로그 패널 (통합 디버그 관측 도구)

- QA·디버깅 효율화를 위한 **통합 디버그 로거와 온스크린 로그 패널을 자체 설계·구현**, API 호출·유저 인터랙션·GTM 이벤트 자동 계측
- 서버 로그를 globalThis 버퍼 + Route Handler 폴링으로 패널에 통합, **server/client 실행환경 배치**로 렌더링 경계 추적 지원
- 사용자 입력 redact 처리·백그라운드 탭 폴링 스킵 등 보안·비용을 고려한 운영 설계, **dynamic import로 평시 번들 비용 0** 유지

Perso Studio 4.0 — 에디터 코어 아키텍처 재설계

이스트소프트(ESTsoft)

2025. 12. ~ 2026. 04.

AI 영상 제작 스튜디오 에디터의 코어 아키텍처 재설계 (React / TypeScript / Recoil / Fabric.js)

1. 에디터 Undo/Redo 시스템 설계 및 전면 도입

- Recoil 스냅샷 기반 히스토리 아키텍처 설계 — atom **3-tier 분류**와 **pre/post 2-stack 복원 모델**로 뷰 컨텍스트까지 복원
- 동기·다단계·비동기(AI 렌더링) 작업을 포괄하는 **3종 command seam** 설계로 편집 데이터 유실 경로 제거
- 비동기 작업 seam에 **배타성 검증**과 위반 시 **자동 롤백**을 내장해 렌더링 중 히스토리 오염 차단

2. 에디터 코어 아키텍처 재구조화

- 분산된 초기화 useEffect 체인을 **단일 직렬 부트스트랩**으로 통합해 레이스 컨디션 제거, 진입 애니메이션 병렬화로 체감 로딩 단축
- 명령형 오디오 생성을 **선언적 TTS 엔진**(desired/generated 해시 비교)으로 재설계해 중복 음성 생성 원천 차단
- Recoil에 혼재된 로딩 상태를 **외부 store로 이주**하고 **저장/재생 상태를 FSM으로 분리**해 비동기 작업 간 상호배제 기반 마련

Perso.ai 글로벌 웹 포털

이스트소프트(ESTsoft)

2024. 09. ~ 2025. 12.

AI 영상 생성·더빙 SaaS의 글로벌 웹 포털을 초기 설계부터 신규 구축 (Next.js 15 / React 19 / TypeScript / Turborepo)

1. 워크스페이스 포털 신규 구축 및 결제 시스템 전담

- 팀 스페이스·멤버 권한·시트 관리 등 B2B 협업 기능과 영상 프로젝트 라이프사이클(생성·공유·벌크 제작) 전반 개발

- **Stripe 구독 결제**(플랜 변경·취소·크레딧 충전)와 5단계 플랜별 가격·권한 정책 **프론트엔드 전담 구축**

2. 모노레포 아키텍처 및 개발 인프라

- **Turborepo 모노레포**(앱 6개·패키지 6개) 운영, Yarn→pnpm 전환 및 @perso/* 공통 패키지·디자인 시스템 분리 설계
- Swagger 기반 **API 클라이언트 자동 생성 파이프라인** 구축으로 서버-프론트 타입 동기화 자동화, Docker/GitHub Actions 배포 개선

3. 관측성·글로벌 서비스 운영

- Sentry(에러·성능 모니터링), **GA4/GTM 퍼널 계측** 도입으로 데이터 기반 개선 체계 확립
- Next.js 미들웨어 언어 감지·리다이렉션과 **번역 시트 자동 추출 파이프라인**으로 다국어 운영 자동화

Perso Studio 3.0

이스트소프트(ESTsoft)

2023. 06. ~ 2024. 09.

- **Fabric.js 기반 캔버스 렌더링 전환**으로 편집 인터랙션 성능 대폭 개선
- 도메인 에러와 인프라 에러를 분리한 **통일된 Error Handling 체계** 구축

Perso Studio 2.0

이스트소프트(ESTsoft)

2022. 09. ~ 2023. 06.

- **Recoil 기반 상태 관리**와 MSW API 모킹 체계 도입으로 대규모 에디터 개발 기반 구축
- react-i18next 다국어 지원과 Unit/E2E 테스트 도입으로 **글로벌 출시 기반 마련**

SPTEK CMP 시스템

스탠드포인트

2021. 09. ~ 2022. 08.

- Suspense 기반 로딩/에러 상태 통합 관리와 **Axios Interceptor 기반 API 통신 체계화**

한밭대학교 연구홍보포털

스탠드포인트

2021. 03. ~ 2021. 09.

- 모듈화·DI 패턴 적용 및 **IE11 포함 크로스 브라우징 대응**

BODY-CLASS

스탠드포인트

2020. 06. ~ 2021. 03.

- VAC 패턴으로 비즈니스 로직·View 분리, **JWT 인증 도입**

포트폴리오

Blog · Github · Linkedin

대외활동

글또 9,10기

글또 · 2024

- 개발자 글쓰기 커뮤니티 활동
- 5개월간 12편의 기술 아티클 작성 및 공유

SIPE 1,2기

SIPE · 2023

- 현직 개발자 성장 커뮤니티
- 8주간 16편 아티클 정리 및 지식 공유

ZIPJUNG 1기

ZIPJUNG · 2023

- Estsoft 사내 프론트팀 스터디 그룹 활동
- 법무법인 Namsan 사이트 제작 및 운영

DND 6기

DND · 2022

- 8주간 개발자-디자이너 사이드 프로젝트

교육

한국체육대학교

졸업 | 대학교(학사) | 스포츠청소년지도학과
2010. 03. ~ 2018. 09.

한국방송통신대학교

졸업 | 대학교(학사) | 컴퓨터과학과
2019. 09. ~ 2021. 08.